|  |
| --- |
|  |



Krav- och analysdokumentation

Grupp 5

Version 1.4

2015-05-21

I kursen Systemutveckling och projekt, DA336A på Malmö Högskola.

Emma Persson Wik 19950306 Informationsarkitekt

Mimmi Castmo 19930528 Informationsarkitekt

Marielle Lucana 19940930 Systemutvecklare

Pernilla Stagnebo 19871216 Informationsarkitekt

Simon Persson 19900401 Informationsarkitekt

Revisionshistorik

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Namn** | **Datum** | **Beskrivning** | **Version** |
| Mimmi Castmo | 23032015 | Skapat en första struktur | 0.1 |
| Mimmi Castmo | 24032015 | Lagt in nya krav samt grupperat de. | 0.2 |
| Emma Persson Wik | 28032015 | Sammanfattning samt logga | 0.3 |
| Emma Persson Wik | 28032015 | Grupperat om ”other” | 0.4 |
| Mimmi Castmo | 11042015 | Skrivit om kraven, gjort icke-funktioner mätbara | 0.5 |
| Mimmi Castmo | 05052015 | Dokumentet har nu samma struktur som andra dokument. | 0.6 |
| Mimmi Castmo | 05052015 | Intressenter, prioriteringar, skrivit ny produktbeskrivning | 0.7 |
| Pernilla Stagnebo | 07052015 | Lagt till gruppnummer på alla sidor och uppdaterat framsida samt sidhuvud på samtliga sidor. Fyllt på med mer info i målgrupp och intressenter samt gått igenom allt för en sista finish. | 0.8 |
| Pernilla Stagnebo | 07052015 | La till några Icke funktionella krav i System requirement. | 0.9 |
| Emma Persson Wik | 13052015 | Granskar och ändrar namn på kraven | 1.0 |
| Mimmi Castmo | 19052015 | Lagt till prioritet på krav som saknade detta, uppdaterat innehållsföreteckning | 1.1 |
| Emma Persson Wik | 20052015 | Struktur | 1.2 |
| Pernilla Stagnebo | 20052015 | Lagt till databaskrav | 1.3 |
| Pernilla Stagnebo | 21052015 | Lagt in fler krav för servern | 1.4 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Innehåll

[Dokumentstruktur 3](#_Toc419881050)

[Dokumentets omfattning 3](#_Toc419881051)

[Produktbeskrivning 3](#_Toc419881052)

[Intressenterna 6](#_Toc419881053)

[Kravlista 6](#_Toc419881054)

[Funktionella användarkrav 7](#_Toc419881055)

[Login system for the user 7](#_Toc419881056)

[Read stories 8](#_Toc419881057)

[Write stories 8](#_Toc419881058)

[Contact the staff 9](#_Toc419881059)

[System requirement 9](#_Toc419881060)

[Icke funktionella krav 10](#_Toc419881061)

[Systemets operativa miljö 10](#_Toc419881062)

[Restriktioner för design och systemarkitektur 10](#_Toc419881063)

## Dokumentstruktur

Detta dokument innehåller en mer beskrivande del om produkten samt dess målgrupp och intressenter. Här finns även samlat alla funktionella och icke-funktionella krav som vi har för webbsidan Sagoland.

## Dokumentets omfattning

Detta dokument tar upp de funktionella samt de icke-funktionella kraven gällande hemsidan och de verktyg sidan tillhandahåller*.* Dokumentet tar inte upp krav gällande databasen som webbsidan lagrar data på, samt tas inte krav upp gällande servern där hemsidan är lagrad.

Kraven har projektgruppen bestämt utifrån funktionerna på webbsidan. Kraven innefattar funktioner som behandlar systemet i sin helhet, inloggningssystemet, en funktion där användaren kan skriva sagor och läsa sagor.

Kraven behandlar likaså webbsidans design, men enbart de funktioner som går att mäta.

Kraven har olika prioriteringar: låga, mellan och höga. De krav som anses vara viktigast för slutprodukten har hög prioritering och det är de projektgruppen fokuserar på. Projektet Sagoland har en begränsad tid vilket leder till att prioriteringar krävs.

Krav som ingår i lågprioriteringar är funktioner och krav som vi skulle vilja ha med i mån av tid.

## **Produktbeskrivning**

Produktens syfte är att användare ska kunna ta del utav sagornas värld. De ska kunna läsa klassiska sagor skrivna av kända författare men även ta del av nyskrivna sagor skrivna av admin. Till dessa sagor tillkommer det även vackra illustrerade bilder.

Sagor brukar främst uppskattas utav barn. De kan medföra ett intresse för att lära sig läsa och skriva. Det kan även ge inspiration och stöd till barns egen fantasi. Sagan kan till exempel handla om en karaktär som övervinner ett problem eller genomgår en utveckling. Barnet kan känna igen sig i karaktären och känna att de är de själva som övervinner det där problemet.

Förutom att läsa sagor ska användaren få möjligheten att själv skriva en saga som ska kunna publiceras på webbsidan. Användaren kan i det här fallet vara barnet själv, en förälder eller helt enkelt någon som tycker om att skriva sagor.

Webbsidan innefattar funktioner som kräver att användaren har tillgång till en webbläsare som stödjer HTML5, CSS3 och JavaScript. Funktionerna på webbsidan behandlar olika delar. Den främsta delen ger användaren möjlighet att läsa en saga. Användaren ska kunna läsa sagan både som ej inloggad eller som inloggad.

Användaren ska kunna läsa sagor på sin datorskärm samt läsplatta. Mindre skärm än en läsplatta rekommenderas inte och följer inte heller kraven. Läser man sagor på exempelvis en smartphone blir texten och bilderna väldigt små.

Användaren ska lätt kunna navigera sig till en sida där länkar till sagorna finns. Klickar man på en utav länkarna så ska en bok med text på ena sidan, och bilder på andra sidan visas. Detta är funktionen "Läsa Saga". Användaren ska kunna navigera sig fram och tillbaka i sagan. Med hjälp av JavaScript kommer boken att ha en fast positionering, huvudnavigationen ska ej vara i vägen för läsupplevelsen. Det finns sagor där användaren själv kan integrera med sagorna, tanken är att barn som läser sagan själv ska kunna välja namn på karaktärer eller vad som ska hända härnäst i sagan.

Blir man inspirerad utav sagan man läst, eller redan innan velat skriva en egen saga så finns det en funktion för det. Den funktionen heter "Skriv Saga" och där krävs det att användaren loggar in.   
Detta på grund utav att målet är att alla sagor som skrivs utav användare, ska publiceras. För att förebygga att det publiceras olämpliga texter/sagor på Sagoland kommer alla sagor att godkännas utav admin. Genom att användaren måste logga in kommer förhoppningsvis de känna sig mer benägna att skriva en lämplig saga och publicera den med sitt användarnamn.

Användaren registrerar sig via ett inloggningssystem som skapats i programmeringsspråket Python. Användaren skriver in sina uppgifter som kommer att sparas på en databas. Uppgifterna hämtas därefter nästa gång användaren loggar in.

När användaren är inloggad finns funktionen "Skriv Saga" tillgänglig. Då kan användaren välja titel, skriva en saga, ändra textstil och lägga in bilder. Sagan kommer sedan att sparas. Det ska vara möjligt att ändra sagan eller ta bort den i efterhand.

Ifall användaren/besökaren har frågor/feedback/kritik till Sagoland så finns funktionen "Kontakta oss". Där kan användaren i första fall ta del utav vanliga frågor, finns inga svar där kan användaren skicka ett mejl till Sagoland.

**Målgruppen**

**Barn och vuxna:** Webbsidan Sagoland vill nå ut till barn som är intresserade av sagor och att läsa.  Vi vill även rikta oss till föräldrar eller andra vuxna som läser sagor till de lite mindre barnen. Hemsidan ska förmedla trygghet och vara enkelt att använda, både för barn och vuxna.

Många familjer har sagostunden på kvällen innan barnet ska sova och då ska det vara enkelt att välja en saga som passar för tillfället. Webbsidan ska även kunna användas av barnet i bilen eller på andra tider då det är bra att barnet är sysselsatt.

**Författare:** Vi inriktar oss även på andra människor som har skriva som ett intresse. Här får man en ypperlig chans att visa vad man går för genom att publicera sina egna sagor. Alla sagor kommer att visas under olika kategorier. Det kommer gå att se vilka sagor som är populärast och vilka sagor som är rekommenderade utav Sagoland. Gillar man en saga kan man klicka på författarens användarnamn och då få fram alla sagor den användaren har författat.

**Skolor:** Vår webbsida är även en tillgång till barn som håller på att lära sig att läsa och kan även i framtiden vara ett komplement till undervisning i skolan.

**Bokförlag:** I framtiden planeras det att skapa samarbete med bokförlag. Både för att få tillgång till fler texter och sagor av deras författare men även ge dem en chans att uppmärksamma våra användare som skrivit sagor och ge dem en chans in i bokbranschen.

## Intressenterna

**Användare:** De som besöker och använder vår webbsidas funktioner räknas som användare. Här innefattas alla som läser våra sagor och de som får sagorna upplästa för sig. Det innefattar även alla användare som skriver och publicerar sagor på webbsidan.

**Malmö högskola:** Skolan räknas in som intressent då den förser projektgruppen med utbildning, handledning, feedback, hjälp, byggnader samt datorer.

**Bibliotek:** Sagoland erbjuder ett alternativ till den fysiska boken vilket påverkar landets bibliotek. Möjligt att ett samarbete kan ske i framtiden.

**Skolor:** Förskolor och de tidiga årskurserna kan använda vår tjänst till att lära sig att läsa. Kan även användas som sysselsättning på raster eller innan de små barnen ska sova middag.

**Bokförlag:** Dessa hittar nya författare bland våra användare samt kan även hänvisa andra författare till vår sida för snabb publicering.

**Konkurrenter:** www.sagopelatset.se, www.ungafakta.se och www.godnattsaga.se för att nämna några exempel. Gemensamt är att alla publicerar sagor via en webbsida, sedan har alla sidor sina extrafunktioner.

**Projektgruppen:** Projektgruppen genomför, skapar samt planerar projektets olika faser. Projektgruppen har ansvar för koder, testning samt att projektet slutförs.

## Kravlista

Kraven har grupperats och efter varje krav så benämns de ifall kravet är låg-, mellan- eller högprioriterat. Eftersom att vi har en begränsad tid på att slutföra detta projekt har vi behövt se över vilka krav som behöver ha högre prioritering med högre fokus på.

De krav som är högt prioriterade är de krav som vi anser viktigast för slutresultatet utav vårt projekt. De krav som är mellanprioriterade är de krav vi vill genomföra men som kan bli svårt då det kräver databas- eller programmeringskunskaper vi inte innehar.

De krav som är utav låg prioritering är krav vi inte anser behövs för att ha en fungerande slutprodukt, men innefattar funktioner vi skulle vilja ha med. De lägsta prioriteringarna beror på hur mycket tid vi har kvar i slutet av projektet.

## Funktionella användarkrav

### Login system for the user

L-1 Användaren måste vara inloggad för att skriva sagor *(hög prioritet)*

L-2 Användaren ska kunna registrera sig som en ny användare *(hög prioritet)*

L-3 När användaren registrerar sig ska den behöva skriva in mejladress och egenvalt användarnamn och lösenord. *(hög prioritet)*

L-4 Användarnamnet ska vara unikt *(mellan prioritet)*

L-5 Det måste finnas ett @ när användaren skapar ett konto och fyller i sin mejladress så att systemet ska förstå att det är en mejladress (*mellan prioritet)*

L-6 Användaren måste välja ett lösenord på minst 6 tecken. (*låg prioritet)*

L-7 Användaren ska kunna byta lösenord *(låg prioritet)*

L-8 Användarens registreringsuppgifter ska sparas i en databas *(hög prioritet)*

L-9 Användaren ska kunna logga in på hemsidan *(hög prioritet)*

L-10 Användaren ska logga in med användarnamn och egenvalt lösenord *(hög prioritet)*

L-11 Användaren ska kunna välja funktionen "glömt lösenord". Därefter ska den kunna skriva i sin mejladress och systemet ska skicka ett nytt lösenord *(mellan prioritet, i mån av tid)*

L-12 Vid lyckad inloggning ska användaren skickas till den sidan som användaren befann sig på innan inloggning skedde, Skriva Saga-sidan. *(låg prioritet)*

L-13 Vid misslyckad inmatning skall en textruta visas innehållande en förklaring om varför inloggningen misslyckades. Rutan skall även visa möjligheter för användaren att begära ett nytt lösenord via e-post, se krav L-4. *(låg prioritet)*

L-14 Användaren ska när som helst kunna logga ut från sitt konto och då skickas till startsidan för webbsidan. (*låg prioritet)*

L-15 Användaren ska kunna ta bort sitt konto. *(låg prioritet)*

### Read stories

R-1: Användaren ska kunna klicka på vald saga och sedan ska den valda sagan öppnas *(hög prioritet)*

R-2: Användaren ska kunna navigera sig fram och tillbaka i sagan *(hög prioritet)*

R-3: Man ska kunna söka på sagor genom att mata in bokstäver som stöds utav det svenska språket *(låg/mellan prioritet)*

R-4: Databasen ska kunna ta fram utvalda sagor *(mellan prioritet)*

R-5: Användaren ska kunna gå tillbaka till föregående sida utan att behöva läsa om

hela sagan*(hög prioritet)*

R-6: Användaren ska kunna interagera med sagor i form utav att byta karaktärens

namn*(låg prioritet)*

R-7: Användaren ska kunna interagera med sagor i form utav att bestämma vad som ska hända i sagan härnäst. *(låg prioritet)*

### Write stories

W-1: Användaren ska kunna skriva titel på sagan *(hög prioritet)*

W-2: För att publicera en saga måste användaren uppge vem det är som är författare genom att vara inloggad och därmed visa sitt användarnamn *(låg prioritet)*

W-3: Användaren ska kunna skriva en saga i några specifikt valda textstilar. *(låg prioritet)*

W-4: Användaren ska kunna ändra färg på texten *(låg prioritet)*

W-5: Användaren ska kunna lägga in bilder i sin saga *(låg prioritet)*

W-6: Användaren ska kunna indexera 1-500 tecken per sida *(hög prioritet)*

W-7: Användaren ska kunna mata in tecken som stödjer UTF-8 *(mellan/hög prioritet)*

W-8: Användaren ska kunna välja att spara sin saga *(hög prioritet)*

W-9: Användaren ska kunna spara egenskrivna sagor på sin dator *(låg/mellan prioritet)*

W-10: Användaren ska kunna ändra i sagan *(låg prioritet)*

W-11: Användaren ska kunna ta bort egenskriven saga *(låg prioritet)*

### Contact the staff

C-1: Användaren ska kunna kontakta Admin både som inloggad och ej inloggad. *(mellan prioritet)*

C-2: Användaren ska kunna kontakta administratören genom att skriva in sitt ärende, fråga och sin mejladress *(mellan prioritet)*

### System requirement

Sys-1: Alla länkar ska länka användaren till den valda länken. *(hög prioritet)*

Sys-2: Vid längre texter skall det vara möjligt att scrolla sig fram och tillbaka i materialets fönster för att ta del av hela texten som tillhör steget. *(hög prioritet)*

Sys-3: Alla HTML- och TPL-dokument ska validera i W3C:s validator *(hög prioritet)*

Sys-4: Alla CSS-dokument ska validera i W3C:s validator *(hög prioritet)*

Sys-5: Alla Python-dokument ska validera genom att sidorna går att klicka sig fram på *(mellan prioritet)*

Sys-6: En webbserver behövs för att vår webbsida ska fungera *(hög prioritet)*

### Databas requirement

Dat-1: Vi ska använda oss av Python version 2.7.9 eller senare. *(hög prioritet)*

Dat-2: Vi ska använda oss av version 5.6.24 –MySQL Community Server (GPL) eller senare till våra databaser. *(hög prioritet)*

## Icke funktionella krav

### Systemets operativa miljö

Non-func-1: Sidan ska laddas upp utan fördröjning, bör inte ta längre tid än 3sek. *(hög prioritet)*

Non-func-2: Hemsidan ska fungera på webbläsare som stödjer HTML 5. *(hög prioritet)*

### Restriktioner för design och systemarkitektur

De-Arc-1: Hemsidan ska vara användarvänlig, det ska inte ta längre än 5 sek för användaren att förstå vart den ska klicka för att kunna läsa en saga *(hög prioritet)*

De-Arc-2: Hemsidans syfte ska lysa igenom, användaren ska förstå syftet att det är en webbsida där man kan läsa sagor och även skriva egna *(hög prioritet)*

De-Arc-3: Det grafiska gränssnittet skall skrivas med hjälp av HTML5, CSS3 och JavaScript*(hög prioritet)*